**第5章 文本操作**

对于文本操作，Canvas为我们提供了不少方法和属性：

**表5-5 文本操作“方法”**

|  |  |
| --- | --- |
| **方法** | **说明** |
| fillText() | 绘制“填充”文本 |
| strokeText() | 绘制“描边”文本 |
| measureText() | 用于获取文本的长度 |

**表5-6 文本操作“属性”**

|  |  |
| --- | --- |
| **属性** | **说明** |
| font | 定义文本字体样式（大小、粗细等） |
| textAlign | 定义文本水平对齐方式 |
| textBaseline | 定义文本垂直对齐方式 |

对于文本操作的方法和属性，我们需要注意以下几点：

（1）fillStyle属性都是与fillText()配合使用，用于绘制“填充”文本；

（2）strokeStyle属性都是与strokeText()配合使用，用于绘制“描边”文本；

（3）真正可以在canvas中绘制文本的只有fillText()和strokeText()这两个方法，measureText()方法不能绘制文本，它只是用于获取文本的宽度；

在HTML5标准中，Canvas对文本的支持还不够完善，暂时来说我们只能定义一些简单的样式。不过这些操作已经足够了，因为在Canvas开发对文本操作方面的需求本来就很简单。相信在不久的将来，在文本操作这一块会有很大的改善，甚至还可以在CSS中定义。